






此一覽表為テレーズ・ブルム3Dアバター使用本規約所製定的授權使用範圍簡易一覽表。
 中文版僅作為參考，各譯本之間如有任何定義偏差將以日文版原件為準。

1. 使用目的

A 個人使用	B 法人使用
	
授權僅限用於非盈利目的時	不允許



2. 有關上傳至網絡平臺

C 上傳至網絡社交平臺	D 上傳至網絡遊戲平臺	E 僅限於網絡平臺內允許第三方使用
		
允許	允許	授權允許作有限度公開 (包含在VRChat內以「Private」形式公開)



3. 敏感內容相關

F 色情元素	G 暴力元素	H 政治、宗教活動
		
不允許	允許 (但需要進行限制分級)	不允許

4. 加工相關

I 調整	J 修改	K 用於修改其他數位文件	L 委托外部人員進行調整或修改。
			
允許	允許	允許	授權僅限於使用者直接的傳播分享




5. 發佈・再發佈相關

M. 在未修改的狀態下將該數位文件進行再次發佈	N. 將修改後的數位文件進行發佈
	
不允許	不允許



6. 其他媒體或產品內容內的轉用

O. 將該數位文件用於視頻影音作品，直播，廣播等行為	P. 將該數位文件用於實物或電子出版物	Q. 將該數位文件用於有型產品 (比如實物周邊)	R. 將該數位文件作為特定商用產品等電子軟件的一部分
			
允許	不允許	不允許	不允許


7. 二次創作 (同人創作) 相關

S. 將該數位文件的網格 (Mesh)以及權重 (Weight)用於製作其他服裝文件	T. 不直接使用網格 (Mesh)以及權重 (Weight)，以該數位文件的數據規格為基礎製作新的服裝、質感文件	U 參考該數位文件進行二次創作 (所謂同人創作)
		
僅限於非盈利目的時授權允許分發 (包含以實物以及數位形式)	僅限於非盈利目的時授權允許分發 (包含以實物以及數位形式)	僅限於非盈利目的時授權允許分發 (包含以實物以及數位形式)

8. 其他

V. 版權/製作名義標記	W 有關權利與義務等的轉讓
	
非必要，但建議	不允許

9. 特別事項

X 其他特別事項

なし

被授權數位文件

テレーズ・ブルム3Dアバター

版權持有者以及相關聯系方式

版權持有者：F.E.A.R

電郵：なし

X(Twitter)：https://x.com/FEAR_TRPG

網頁：なし

製作名義標記

©矢野俊策／F.E.A.R.

建議關鍵詞

なし

授權期間以及相關授權的修改

授權期間以使用者開始使用本數位文件開始，直到版權持有者指示終止授權為止。各項條款的修改以版權持有者公布的信息（包含但不限於官方網站，部落格等）為準。使用者應當在合理的範圍內適時查看版權持有者發布的最新消息。



此使用規約的版本

1.00




此使用規約乃根據VN3授權協議Ver. 1.10，使用VN3授權協議生成器，由F.E.A.R製作。

此一览表为テレーズ・ブルム3Dアバター使用本規約所制定的授权使用范围简易一览表。
 中文版仅作参考，各译本之间如有任何定义偏差将以日文版原件为准。

1. 使用目的

A 个人使用	B 法人使用
	
授权仅限于非盈利目的时	不允许





2. 有关上传至网络平台

C 上传至网络社交平台	D 上传至网络游戏平台	E 仅限于网络平台内允许第三方使用
		
允许	允许	授权允许作有限度公开 (包含在VRChat内以“Private”形式公开)

3. 敏感内容相关

F 色情元素	G 暴力元素	H 政治、宗教活动
		
不允许	允许 (但需要进行限制分级)	不允许





4. 加工相关

I 调整	J 修改	K 用于修改其他数位文件	L 委托外部人员进行调整或修改。
			
允许	允许	允许	授权仅限于使用者直接的传播分享




5. 发布・在发布相关

M. 在未修改的状态下将该数位文件进行再次发布	N. 将修改后的数位文件进行发布
	
不允许	不允许



6. 其他媒体或产品内容内的转用

O. 将该数位文件用于视频影音作品，直播，广播等行为	P. 将该数位文件用于实物或电子出版物	Q. 将该数位文件用于有型产品(比如实物周边)	R. 将该数位文件作为特定商用产品等电子软件的一部分
			
允许	不允许	不允许	不允许


7. 二次创作(同人创作)相关

S. 将该数位文件的网格(Mesh)以及权重(Weight)用于制作其他服装文件	T. 不直接使用网格(Mesh)以及权重(Weight)，以该数位文件的数据规格为基础制作新的服装、质感文件	U 参考该数位文件进行二次创作(所谓同人创作)
		
仅限于非盈利目的时授权允许分发(包含以实物以及数位形式)	仅限于非盈利目的时授权允许分发(包含以实物以及数位形式)	仅限于非盈利目的时授权允许分发(包含以实物以及数位形式)

8. 其他

V. 版权/制作名义标记	W 有关权利与义务等的转让
	
非必要，但建议	不允许

9. 特别事项

X 其他特别事项

なし

被授权数位文件

テレーズ・ブルム3Dアバター

版权所有者以及相关联系方式

版权所有者: [F.E.A.R](#)

电邮: なし

X(Twitter): https://x.com/FEAR_TRPG

网页: なし

制作名义标记

©矢野俊策 / [F.E.A.R](#).

建议关键词

なし

授权期间以及相关授权的修改

授权期间以使用者开始使用本数位文件开始，直到版权所有者指示终止授权为止。各项条款的修改以版权所有者公布的信息（包含但不限于官方网站，部落格等）为准。使用者应当在合理的范围内适时查看版权所有者发布的最新消息。

此使用规约的版本

1.00

此使用规约乃根据VN3授权协议Ver. 1.10，使用VN3授权协议生成器，由[F.E.A.R](#)制作。